**Пояснительная записка**

Программный проект создан для реализации игры-платформера.

На поле игры расположены платформы, на которых растут цветы.

Игрок играет бабочкой. С помощью стрелок на клавиатуре он может передвигать бабочку между платформами и собирать цветы.

Цель игры – собрать все цветы.

Когда уровень пройден (игрок собрал все цветы), то можно выбрать 3 варианта:

Пройти уровень заново, перейти на следующий уровень или закончить игру.